# 9. Рекомендуемый анонс

Мы рекомендуем использовать именно такой анонс к игре, когда вы будете ее проводить. Можете изменять отдельные элементы, например, добавлять красные флаги, если считаете, что это важно для ваших игроков и формата мероприятия.

Кстати, название по возможности принципиально писать именно в кавычках.

Также прилагаю папку с файлами, которые можно использовать в качестве обложки анонса. Все они нарисованы нейросетью <https://drive.google.com/drive/folders/1BHAyUCeos7ILfRVt2A5F-2JizbEyoKMA>

=================================

# «Дружные ребята»

Где-то в одном из небольших российских городов стоит детский дом «Дружные ребята». На дворе 2019 год, и детдом к этому времени стал далеко не таким, каким был во время своей постройки. Проводка здесь барахлит, практически весь персонал разбежался, а на детей, кажется, всем всё равно. Или еще нет?

Вы все — дети в этом детском доме. Вам предстоит прожить здесь один день, чуть более насыщенный событиями, чем другие. Ведь директор объявил творческий конкурс, посмотреть на который придут не просто взрослые, а усыновители! Может быть, кого-то из вас наконец-то заберут отсюда в настоящую семью. Если, конечно, вы сами этого хотите.

**Особенности игры:** Одного персонажа, то есть ребенка, вы будете играть вдвоем, отыгрывая разные стороны его личности — это будет тесная игра в паре. При этом игра не подразумевает раздвоения личности или иного сумасшествия.

В игре нет моделей, головоломок и сценариев выигрыша или проигрыша. Это игра про личный и внешний конфликт, переживания и в некотором роде возможность вернуться в детство.

Игра не ставит себе целью полностью воссоздать атмосферу детского дома или создать какое-то ощущение безысходности. В ней много условностей, и если вы захотите, вы сможете поиграть в нее не драматично, а весело, устраивая шалости. А можете глубоко попереживать — для этого пространство и условия тоже есть. Здесь очень многое — в ваших руках.

**Красные флаги:** детский дом, брошенные дети, выбор усыновителями ребенка по каким-то критериям, конфликты, буллинг.

**Авторы игры:** Игра была сделана на конвенте О.Р.З 2023 (Омский разработческий конвент) в составе стихийно собранной там же мастерской группы «Чуть попозже». Состав группы: ГМ Лена Шпрингер, Шилкина Галина, Ольга Стогова (Адели), Элина Камаева, Тереза, Александр Лукошков (Алкр), Денис «Дионис I» Муравлянский, Всеслав, Странник