# 0. Общее описание — читать в первую очередь



*Итак, вы захотели провести игру «Дружные ребята». Этот документ поможет вам ознакомиться с концепцией игры, ее особенностями и настроением.*

Это игра от мастерской группы «Чуть попозже», собранной на О.Р.З. — омском конвенте разработки ролевых игр. Там участники делают игры в сжатые сроки по заранее заданным рамкам, а потом при желании дорабатывают в коробку, что мы и сделали.

**Важные моменты:** игра рассчитана минимум на 16 человек и требует для проведения большого числа комнат. Также учтите, что многое в игре происходит вне внимания игротехников (воспитателей/родителей), так что часть игры вы наверняка не увидите. Длительность игры — ориентировочно 3 часа.

«Дружные ребята» — игра про детский дом. В ней присутствует момент «торговли детьми» — родители приходят и выбирают, а кого же они усыновят. А в конце игра делает игроков взрослыми и заставляет выбрать ребенка. Убедитесь, что эта тема не слишком триггерит вас и ваших игроков.

В игре одного персонажа играют ДВА человека. У каждого человека своя базовая черта характера, и вместе они составляют цельную личность.

**Идеи игры**:

* Выбор группы, конфликты между группами и внутри них, попытка найти себя.
* Примирение с собой, принятие разных черт своей личности.
* Подстройка под группу, разрешение внутреннего конфликта в условиях острого внешнего.
* Взросление, осмысление детского опыта, рефлексия.
* Максимальное влияние игроков на события и даже лор игры, минимальное вмешательство мастеров и игротехов.
* Максимальный антураж минимальными силами. Все, что присутствует физически — является тем же в пространстве игры, без допущений. Подробнее в [документе с необходимым для игры](https://docs.google.com/document/d/1LtbXN4RXbu8HfIzERO_1m2d4CoqyScX8zDJnfrRWGWc/edit).

При создании игры мы закладывали следующий **опыт, который должны/могут на ней получить игроки**:

* Тесное взаимодействие с самим собой.
* Трогательные связи и взаимоотношения.
* Взгляд взрослого на себя ребенка.
* Взросление.
* Принятие и отчуждение, перемещение между ними.
* Опыт «хулиганства», «озорства», возможности побалагурить и вспомнить, как делал это в детстве.
* Постоянного контакта, в котором игрок НИКОГДА не один.

Советуем ознакомиться с документами в таком порядке:

1. [Условия проведения и АХЧ](https://docs.google.com/document/d/1LtbXN4RXbu8HfIzERO_1m2d4CoqyScX8zDJnfrRWGWc/edit) — список антуража, нужного числа игроков и игротехов.
2. [Структура игры и тайминги](https://docs.google.com/document/d/14YCIFU2O6rAC1myNmhRGZyu65vA6AeXKeTypbq0Gx2k/edit#) — что-то вроде словарика со всеми сущностями и терминами игры, а также с ее ходом и таймингами.
3. [Правила](https://docs.google.com/document/d/1Bls_AUEA2l-x60wcQ3bXqdxbHJ8QpvVIq9cCM3j1-T4/edit#) — это те же, что будут выданы игрокам и которые надо будет зачитать.
4. [Подготовка до игры](https://docs.google.com/document/d/1Q_oj9BvA9ecDUyawsK32XhyCYm1k_Cos2yqBFlmNBHo/edit#heading=h.6flh0s4mn9ee) — то, что нужно будет проделать предварительно.
5. [Скрипты для игротехов](https://drive.google.com/drive/folders/1aq942K-EhCzgFTfMv9gvI0XfDxMtHUeT) — также в папке, общие и по отдельности для каждого. В них сразу вшиты воркшопы, которые будет проводить соответствующий мастер, то есть достаточно распечатать этот документ и идти по нему, соблюдая порядок действий.
6. [Воркшоп стай](https://drive.google.com/drive/folders/1owySCWk95SMSUxomubWaGwZSdPYenzAC) — он лежит отдельно, так как не входит в какой-то конкретный скрипт и может быть отдан любому игротехнику.
7. [Баланс игры](https://docs.google.com/document/d/1uMBYpUxzFoy_cxZgKbGf_U_Mjef8L6vsRq8Dv8aOr50/edit) — цифры распределения игроков по группам в зависимости от количества.
8. [Черты характера](https://docs.google.com/document/d/1C33CDQEghvhH6L_z7p7mhGEqREc-TEXQr46KdpKDH1I/edit#) — тут собраны те черты, которыми будут наделены игроки, и есть краткое описание этой идеи для добавления своих черт и их удаления.
9. [Рекомендуемый анонс](https://docs.google.com/document/d/1TMmsylj1-WvjKiAOlKmA_1sSdPhqFjItODeY_ElIC0w/edit#) — в том числе с красными флагами.
10. [Материалы на печать](https://drive.google.com/drive/folders/1oWSNJmBCap6kwhZg1awC3cumSCky4IXH) — тут собрано то, что нужно будет расклеить по стенам для игроков. Разумеется, печатать нужно будет и скрипты, но тут лежит то, что будет в пространстве игры.