# 1. Условия проведения и АХЧ



При проведении игры в анонсе или устном описании мы просим вас проговаривать, что игра сделана на конвенте О.Р.З. следующим составом: ГМ Лена Шпрингер, Шилкина Галина, Ольга Стогова (Адели), Элина Камаева, Тереза, Александр Лукошков (Алкр), Денис «Дионис I» Муравлянский (модератор разработки), Всеслав, Странник

Перед проведением если коробка попала к вам не от людей из этой команды, уточните, можно ли провести игру, у ГМа — Вконтакте <https://vk.com/nigrumkross> или в Телеграме <https://t.me/NigrumKross>. Также можете обращаться сюда по всем вопросам каких-то изменений или непоняткам по коробке.

Игра не может быть использована в коммерческих целях.

## Помещение

**Идеал**. Помещение минимум в пять комнат. Четыре одного размера, примерно со спальню, чтобы свободно вмещали 5-6 человек. Одна достаточно просторная, «зал», чтобы в ней спокойно помещалось 20+ человек. Одна «спальня» должна быть удалена от «зала», чтобы до нее было достаточно большое расстояние.

Игра подразумевает, что вы все находитесь в детском доме. Соответственно, вам в идеале понадобится помещение, на него похожее. Идеален детский лагерь или подобного рода база отдыха (где есть большой холл и несколько спален). Возможно подойдет какое-то учебное здание с залом и классами. В качестве альтернативы можно рассмотреть коттедж.

**Допустимый вариант.** Помещение с двумя комнатами — одной очень большой и одной маленькой, отделенной от большой хотя бы коридором. В большой нужно будет как-то отгородить (хотя бы малярным скотчем на полу) три комнаты так, чтобы там помещалось свободно 6-8 человек. Остальное пространство в большой оставить свободным.

Если выбрали этот вариант помещения — учитывайте это в дальнейших скриптах. Например, там где надо развести по комнатам — разводите по разным углам помещения и т.п.

## Необходимый антураж от МГ

* Малярный скотч и маркер для надписывания имен и черт характера — 2 штуки, маркеры черный и красный.
* Водорастворимые маркеры разных цветов, чтобы писать на теле — 2 штуки.
* Швабра — она нужна для модели наказания за проступки. Можно заменить метлой или веником.
* Блокнот и ручка — 2 штуки.
* Колонка, чтобы включать музыку на дискотеке. Возможно еще какой-нибудь наполный дискошар или другое светящееся оборудование.
* Светдиодные свечи, лучше крупные — 3 штуки.
* Повязки для глаз — минимум 2 штуки.
* Грим для раскрашивания лиц (опционально)
* Упаковка презервативов — 1 штука.
* Пачка ненастоящих денег — 1 штука.
* Бутылка алкоголя — 1 штука.
* По одному яркому крупному предмету для каждого игротехника-родителя. Это могут быть яркие наушники, головной платок, крупное ожерелье, сумка и т.п.
* Распечатанные плакаты на стены и правила — по 2 штуки каждого.
* «Солидная» одежда для главмастера. Он будет директором, то есть можно брюки+пиджак.
* Повседневная одежда на воспитателях и родителях, в соответствии с их ролями (подробнее в скриптах для игротехов).

## Что нужно попросить принести игроков

* Какие-то пожизневые вещи, чтобы создать ощущение обжитости помещений. Книги, игрушки, одежду, посуду.
* Головной убор, который легко снимается: кепка, шляпа, шапка, но не бандана или платок. Он нужен для модели смены активного игрока, поэтому будет достаточно, если он будет у половины участников.
* Простые небольшие музыкальные инструменты могут пригодится, хотя не обязательны.

Одежда — повседневная.

## Количество игроков

Строго четное.

Оптимально 20-24. Критический минимум 12-14, игра может рассыпаться. Допустимый минимум 16-18. Больше 24 можно, но может понадобиться больше помещений.

Внимание! Внутри этого количества должно быть четное количество отдельно ДЕВОЧЕК и отдельно МАЛЬЧИКОВ. Игроки будут разбиты на пары по половому признаку, смешанные пары не допускаются.

То есть если участников 20, среди них должно быть допустим 8 девочек и 12 мальчиков. Но никак не 7 девочек и 13 мальчиков.

В случае внезапного слива игрока допустимы две вещи:

* Один игротех-родитель переходит в игроки.
* Один игрок переходит в игротехи, например, супругом/ой какого-нибудь игротеха.

## Количество игротехов

* Директор (он же проводящий мастер)
* Воспитатель
* 4-5 родителей.

Это число на 20-24 игрока. Если игроков меньше или больше — смотрите в документе «[Баланс игры](https://docs.google.com/document/d/1uMBYpUxzFoy_cxZgKbGf_U_Mjef8L6vsRq8Dv8aOr50/edit)».